



BUKU PANDUAN KMIPN VII 2026

Kompetisi Mahasiswa Informatika Politeknik Nasional



**KATEGORI: KEAMANAN
SIBER**



DAFTAR ISI

Syarat Dan Ketentuan Finalis KMIPN VIII 2026.....	3
A. Umum	3
B. Finalis.....	4
C. Presentasi	5
D. Poster	6
E. Administrasi.....	7
F. Penghargaan.....	8
Fasilitas Finalis KMIPN VIII 2026.....	9
Penjemputan Dan Kepulangan Finalis KMIPN VIII 2026	10
Keperluan Finalis KMIPN VIII 2026	11
Jadwal Kegiatan KMIPN VIII 2026	12
A. Kategori Hackathon Dan Keamanan Siber	12
Rundown Pembukaan KMIPN VIII 2026.....	13
Rundown Penutupan KMIPN VIII 2026	14
Ketentuan Dan Penilaian Babak Final KMIPN VIII 2026	15
Ketentuan Babak Final KMIPN VIII 2026 Kategori Keamanan Siber	16



SYARAT DAN KETENTUAN FINALIS KMIPN VIII 2026

A. UMUM

1. Finalis KMIPN VIII 2026 yang lolos wajib mengikuti Grand Final yang diadakan di Politeknik Negeri Ujung Pandang baik secara online maupun onsite.
2. Kategori lomba yang pelaksanaan finalnya dilakukan secara daring (*online*) yaitu kategori **E-Government, Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Internet of Things, Cipta Inovasi Bidang TIK, dan Pengembangan Aplikasi Permainan** wajib melakukan registrasi dan pembayaran pada Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim masing-masing finalis.
3. Jika finalis tidak melakukan registrasi dan pembayaran hingga tanggal 31 Agustus 2026 pukul 12.00 WITA, maka finalis akan didiskualifikasi.
4. Finalis pada kategori lomba yang pelaksanaan finalnya secara luring (*onsite*) yaitu **Hackathon dan Keamanan Siber** wajib registrasi dan pembayaran pada Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim masing-masing finalis.
5. Bagi finalis kategori lomba yang tidak melakukan registrasi sesuai dengan tenggat waktu yang telah ditentukan yaitu 31 Agustus 2026 pukul 12.00 WITA dianggap mengundurkan diri dan membuka peluang untuk finalis cadangan mengikuti lomba.
6. Tim yang dinyatakan lolos, ketua beserta seluruh anggotanya wajib hadir untuk mengikuti babak final.
7. Peserta wajib hadir baik secara *online* maupun *onsite* pada babak final tanggal 9 – 12 September 2026 dan mengikuti *Technical Meeting* yang diselenggarakan oleh panitia.
8. Karya yang diikutsertakan merupakan karya orisinal, tidak melanggar hak cipta yang dituangkan dalam Surat Pernyataan di atas meterai 10.000 dan ditandatangani oleh dosen Pembimbing serta Ketua Tim (dokumen asli dibawa dan diserahkan kepada panitia pada saat Final di Politeknik Negeri Ujung Pandang) sesuai dengan format yang tersedia pada website KMIPN VIII 2026.



9. Dewan juri dan panitia tidak bertanggung jawab apabila terjadi tuntutan hukum dari pihak-pihak lain atas karya yang sudah dikirim, baik terkait dengan hak cipta, kepemilikan, karya intelektual, atau hal lain yang melanggar hukum.
10. Keputusan juri bersifat final, tidak dapat diganggu gugat dan tidak ada surat menyurat.

B. FINALIS

1. Finalis wajib mengikuti seluruh rangkaian acara *Grand Final* KMIPN VIII 2026 mulai dari *Technical Meeting*, *Opening Ceremony*, Penjurian, Pameran Poster, hingga *Closing Ceremony*.
2. *Technical Meeting* untuk seluruh tim finalis dilaksanakan tanggal 12 Agustus 2026 pada pukul 10.00 WITA.
3. *Technical Meeting* tim finalis untuk masing-masing kategori dilaksanakan tanggal 7 September 2026 pada pukul 10.00 WITA.
4. Kategori Keamanan Siber wajib mengikuti registrasi dan ***Briefing*** pada tanggal 9 September 2026 pada pukul 14.00 WITA.
5. Finalis wajib menempati ruangan lomba baik *online* maupun *onsite* yang telah disediakan panitia, pembagian ruangan lomba akan diatur oleh panitia.
6. Finalis wajib mengisi daftar hadir yang ada di masing-masing acara.
7. Peserta diwajibkan foto lengkap/bersama tim memakai jas almamater dengan latar belakang foto berwarna hijau (**kode RGB #41BD00**) bagi jas almamater selain hijau. Bagi jas almamater berwarna hijau, menggunakan latar belakang foto berwarna magenta (**kode RGB #D900D9**). Format nama file: **Kategori_NamaTim.png**



Contoh Foto Bersama Tim

8. Unggah logo perguruan tinggi dengan background transparan dan minimal ukuran 500x500 px menggunakan format *.png* dan diberikan nama **Logo_NamaPT.png**
9. Foto Tim dan Logo Perguruan Tinggi dapat diunggah melalui Website KMIPN VIII 2026.

C. PRESENTASI

1. Materi presentasi dibuat dalam bentuk *softcopy* dengan format ppt, pdf, atau pptx maksimal ukuran 10 MB dan diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim.
2. Format nama file ppt: **KategoriLomba_NamaTim_JudulKarya_NamaPoliteknikAsal**
(Contoh: **Animasi_Tim Elang_Vokasi Menguatkan Indonesia_Politeknik Negeri Ujung Pandang**).
3. Masing-masing Perguruan Tinggi akan didampingi oleh satu orang *Liaison Officer* (LO).
4. Waktu penjurian diberikan selama 30 menit untuk seluruh kategori KECUALI kategori Keamanan Siber, dengan rincian 5 menit persiapan, 10 menit presentasi, 15 menit tanya jawab.
5. Isi slide presentasi tidak boleh menyinggung unsur SARA, kekerasan, pornografi dan kata-kata tidak sesuai dengan etika, jika terjadi pelanggaran pada poin ini, maka segala keputusan adalah kewenangan juri.



6. Finalis yang sedang presentasi tidak diperkenankan meninggalkan ruangan (*online* maupun *onsite*) selama presentasi berlangsung tanpa seizin panitia, kecuali ada keperluan yang mendesak.
7. Peserta diwajibkan menggunakan pakaian rapi, formal, dan sopan (tidak boleh mengenakan kaos, celana/rok pendek, dan sandal) serta wajib menggunakan sepatu.
8. Peserta diwajibkan menggunakan jas almamater politeknik masing-masing untuk agenda *Opening Ceremony* dan *Closing Ceremony*.
9. Dokumen karya finalis dapat diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim paling lambat tanggal 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.

D. POSTER

1. Setiap Tim Finalis diwajibkan membuat poster dalam bentuk *softcopy* ukuran x-banner (60 x 160 cm) yang memuat judul, tim pengusul, logo Politeknik asal, logo KMIPN VIII 2026, dan gambaran karya yang dibuat. Poster ditampilkan pada saat penjurian.
2. Kategori yang mengikuti lomba poster adalah Hackathon, Internet of Things (IoT), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Government, Cipta Inovasi Bidang TIK.
3. Poster diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim dalam bentuk *softcopy* dengan format *.png* atau *.jpg* dengan minimum size 1000 pixel dan maksimum file size sebesar 2 MB. Poster diunggah paling lambat tanggal 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.



E. ADMINISTRASI

1. Tim yang lolos menjadi finalis wajib melakukan pembayaran Kontribusi Finalis sebesar **Rp1.000.000 per tim** untuk lomba kategori *daring/online*, dan **Rp1.500.000 per mahasiswa** untuk lomba kategori *luring/onsite* melalui transfer ke rekening BCA dibawah ini dengan keterangan pembayaran yaitu: **Final_NamaTim_Asal Politeknik** (contoh: Final_Tim Elang_Politeknik Negeri Ujung Pandang), **biaya kontribusi ditanggung oleh Perguruan Tinggi masing-masing**. Berikut Nomor Rekening BCA:

Bank BCA dengan Virtual Account (VA): 6418069348107
atas nama: JURUSAN TIK

2. Bagi peserta yang mengikuti lomba *luring/onsite*, pembayaran kontribusi tidak termasuk Biaya penginapan Hotel dan City Tour. Panitia dapat membantu peserta untuk pengurusan dan pemesanan Hotel Dalton Makassar dan City Tour dengan menghubungi kontak Panitia yang terdapat pada Website KMIPN VIII 2026.
3. Untuk kemudahan akomodasi, transportasi, komunikasi, dan kelancaran kegiatan selama lomba, panitia merekomendasikan peserta untuk menginap di Hotel Dalton Makassar yang beralamat di Jl. Perintis Kemerdekaan No.16, Kec. Biringkanaya, Makassar, Sulawesi Selatan.
4. Dalam hal pemesanan Hotel Dalton Makassar, panitia dapat membantu peserta untuk memesan hotel dengan biaya Rp.800.000,- per orang untuk penginapan selama 4 hari 3 malam mulai tanggal 9 - 12 September 2026 dan dapat mentransfer biaya pemesanan Hotel Dalton Makassar ke Nomor Rekening BCA di atas. Adapun detail agenda umum kegiatan KMIPN adalah sebagai berikut:
 - Rabu, 9 September 2026 : (Check-in Hotel Pukul 12.00 WITA dan Pembukaan KMIPN)
 - Kamis, 10 September 2026 : (Pelaksanaan Lomba Luring/Onsite di Hotel)
 - Jum'at, 11 September 2026 : (Pelaksanaan City Tour dan Penutupan KMIPN)
 - Sabtu, 12 September 2026 : (Social & Communities Branding dan Check-out Hotel Pukul 12.00 WITA)



Adapun biaya pemesanan Hotel tersebut sudah termasuk pelayanan sarapan selama menginap di Hotel, City Tour Kota Makassar, dan penjemputan di Bandara sesuai dengan jadwal yang telah ditetapkan oleh panitia. Adapun jumlah orang yang akan menginap dalam satu kamar adalah sebanyak dua orang dan akan diatur susunannya oleh panitia pelaksana.

5. Peserta yang melakukan pemesanan Hotel di luar dari Hotel Dalton Makassar maka akan menjadi tanggung jawab masing-masing peserta dan tidak mendapatkan pelayanan penjemputan dari Bandara dan transportasi lainnya selama lomba berlangsung. Keterlambatan peserta untuk hadir lomba karena kendala teknis transportasi, macet, dan kendala teknis lainnya di luar pelayanan dari Hotel Dalton Makassar maka akan menjadi tanggung jawab oleh masing-masing peserta.
6. Peserta dapat mengupload bukti bayar Biaya Kontribusi dan pemesanan Hotel Dalton serta City Tour pada laman website KMIPN VIII 2026 melalui akun Ketua Tim.
7. Bukti transfer dapat berupa foto, scan, atau pdf diunggah pada laman Website KMIPN VIII 2026 melalui akun ketua tim. Rentang waktu pembayaran terhitung mulai tanggal 9 sampai 31 Agustus 2026 pukul 23.59 WIB.

F. PENGHARGAAN

1. Setiap kategori mendapatkan juara perlombaan yang terdiri dari:
 - Juara 1
 - Juara 2
 - Juara 3
2. Penghargaan lain yang terdiri dari beberapa kategori juara lomba akan ditentukan dari keputusan dewan juri dan akan diumumkan saat penutupan Lomba KMIPN VIII 2026.



FASILITAS FINALIS KMIPN VIII 2026

- A. Berdasarkan biaya kontribusi peserta lomba *daring/online*, Peserta kategori Lomba Internet of Things (IoT), Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Pengembangan Aplikasi Permainan, E-Governement, dan Cipta Inovasi Bidang TIK akan menerima fasilitas berupa:
1. Registrasi Kegiatan
 2. E-Sertifikat Finalis.
- B. Berdasarkan biaya kontribusi peserta lomba *luring/onsite*, Peserta kategori Lomba Hackathon dan Keamanan Siber akan menerima fasilitas berupa:
1. Registrasi Kegiatan
 2. Konsumsi selama kegiatan berlangsung.
 3. Baju KMIPN VIII 2026
 4. ID-Card peserta
 5. Goodie bag
 6. Perlengkapan Lomba, ATK, dan seminar kit
 7. Sertifikat Finalis



PENJEMPUTAN DAN KEPULANGAN FINALIS KMIPN VIII 2026

1. Peserta kategori Hackathon dan Keamanan Siber WAJIB memberitahukan terkait jadwal TIBA dan jadwal PULANG sampai dengan batas tanggal 8 September 2026 pukul 12.00 WITA melalui tautan <https://s.id/KedatanganKMIPN2026>
2. Peserta WAJIB sudah tiba di Makassar, tanggal 9 September 2026 pukul 13.00 WITA.
3. Kedatangan Finalis LANGSUNG menuju ke tempat acara yaitu Hotel Dalton Makassar.
4. Penjemputan menggunakan bus yang telah disediakan panitia.
5. Penjemputan Finalis hanya akan dilakukan di Bandara Internasional Sultan Hasanuddin dengan jam keberangkatan bus dari bandara ke Hotel Dalton Makassar sebagai berikut:
 - Penjemputan 1: Pukul 11.00 WITA
 - Penjemputan 2: Pukul 13.00 WITA
6. Jika peserta tiba di bandara setelah atau sebelum waktu penjemputan dan tidak ingin menunggu lama jadwal penjemputan, dipersilakan menggunakan transportasi umum lainnya dengan biaya sendiri. LO Anda akan membantu mengarahkan perjalanan Anda. Fasilitas penjemputan yang disediakan oleh panitia hanya dari bandara ke Hotel Dalton Makassar.



KEPERLUAN FINALIS KMIPN VIII 2026

Peserta kategori Hackathon dan Keamanan Siber wajib membawa perlengkapan berikut untuk digunakan selama pertandingan secara luring/onsite di Makassar:

1. Pakaian rapi dan sopan
2. Jas Almamater
3. Bendera Institusi / Politeknik
4. Sepatu
5. Sandal
6. Perlengkapan pribadi
7. Perlengkapan ibadah
8. Obat-obatan pribadi
9. Kartu Tanda Mahasiswa / Surat Keterangan Aktif Kuliah
10. Khusus untuk kategori lomba keamanan siber, masing-masing peserta wajib membawa perangkat USB to LAN Adapter yang akan digunakan untuk menghubungkan antara komputer/laptop peserta dengan jaringan menggunakan kabel UTP.



JADWAL KEGIATAN KMIPN VIII 2026

A. Kategori Hackathon dan Keamanan Siber

Tanggal	Waktu (WITA)	Kegiatan	Ket	Lokasi
Rabu, 9 September 2026	08.00 – 15.00	Kedatangan & Registrasi Peserta	Onsite	Ballroom
	14.00 – 14.30	Registrasi Ulang		Ballroom
	14.30 – 14.45	Briefing / Technical Meeting		Ballroom
	14.45 – 18.30	Sesi Mentoring Hackathon (Paralel 2 Ruang)		Ballroom
	15.00 – 18.30	Persiapan Opening (Umum)		Ballroom
	18.30 – 19.00	Registrasi Opening		Ballroom
	19.00 – 21.30	OPENING CEREMONY		Ballroom
	21.30 – Selesai	Istirahat		Ballroom
Kamis, 10 September 2026	08.30 – 09.00	Briefing Teknis Lomba		Ballroom
	09.00 – 12.00	SESI LOMBA I		Ballroom
	12.00 – 13.00	ISHOMA		Ballroom
	13.00 – 15.05	SESI LOMBA II		Ballroom
	15.05 – 15.30	ISTIRAHAT (SORE)		Ballroom
	15.30 – 17.35	SESI LOMBA III		Ballroom
	17.35 – 18.30	SESI LOMBA IV (AKHIR)		Ballroom
	18.30	SELESAI LOMBA		Ballroom
Jumat, 11 September 2026	08.00 – 09.00	Persiapan City Tour		
	09.00 – 15.00	CITY TOUR		Kota Makassar
	15.00 – 16.00	Kembali ke Kampus 2 PNUP		Kota Makassar
	16.00 – 18.30	Rapat Juri (Pleno)		Ballroom
	18.30 – 19.00	Registrasi Closing		Kampus PNUP
	19.00 – 21.45	CLOSING CEREMONY		Kampus PNUP
	21.45 – Selesai	Foto Bersama & Pengantaran		Kampus PNUP
Sabtu, 12 September 2026	06.00 – 08.00	Sarapan Bersama		Ballroom
	08.00 – 11.00	Social & Communities Branding		Ballroom
	11.00 – 12.00	Check out hotel & persiapan kepulangan peserta		



RUNDOWN PEMBUKAAN KMIPN VIII 2026

Rabu, 9 September 2026

Waktu (WITA)	Kegiatan
18.30 – 19.00	Registrasi Peserta dan Tamu Undangan (onsite & online)
19.00 – 19.10	Penampilan Maskot & Pemutaran Video Profil Finalis KMIPN VIII
19.10 – 19.20	Pembukaan oleh MC
19.20 – 19.25	Doa
19.25 – 19.40	Tarian Pembuka (Tari Daerah)
19.40 – 19.45	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
19.45 – 19.55	Laporan Ketua Pelaksana KMIPN VIII
19.55 – 20.05	Sambutan oleh Direktur Politeknik Penyelenggara
20.05 – 20.15	Sambutan oleh Ketua BAKORMA
20.15 – 20.25	Sambutan oleh Gubernur / Walikota setempat
20.25 – 20.35	Sambutan oleh Direktur Jenderal Pendidikan Vokasi (Kemendikbudristek)
20.35 – 20.45	Pembukaan Resmi Pagelaran KMIPN VIII Tahun 2026
20.45 – 21.00	Parade Peserta & Penyerahan Piala Bergilir
21.00 – 21.15	Hiburan (Musik / Tari / Pentas Seni)
21.15 – 21.30	Penutupan oleh MC & Pengarahan teknis lomba



RUNDOWN PENUTUPAN KMIPN VIII 2026

Jumat, 11 September 2026

Waktu (WITA)	Kegiatan
18.30 – 19.00	Registrasi Peserta dan Tamu Undangan (onsite & online)
19.00 – 19.05	Pemutaran Video Recap / Kilas Balik Kegiatan KMIPN VIII
19.05 – 19.15	Pembukaan oleh MC
19.15 – 19.20	Menyanyikan Lagu Indonesia Raya
19.20 – 19.25	Doa
19.25 – 19.35	Sambutan oleh Wakil Direktur III / Ketua Panitia KMIPN VIII
19.35 – 19.45	Sambutan oleh Direktur Politeknik Penyelenggara
19.45 – 20.00	Hiburan Penutupan (Tari / Musik)
20.00 – 21.00	Laporan Dewan Juri & Pengumuman Pemenang per Kategori (Hackathon, Keamanan Siber, E-Government, Perancangan Bisnis Bidang TIK, Animasi, Internet of Things, Cipta Inovasi Bidang TIK, Pengembangan Aplikasi Permainan)
21.00 – 21.15	Pengumuman & Penyerahan Piala Juara Umum (Piala Bergilir)
21.15 – 21.25	Penutupan Resmi oleh MC & Doa Penutup
21.25 – 21.45	Foto Bersama (offline & virtual) & Acara Bebas / Hiburan



KETENTUAN DAN PENILAIAN BABAK FINAL KMIPN VIII 2026



KETENTUAN BABAK FINAL KMIPN VIII 2026 KATEGORI KEAMANAN SIBER

A. Aturan Pelaksanaan

- Babak Final Keamanan Siber akan dilaksanakan secara luring/*onsite* di Hotel Dalton Makassar / Politeknik Negeri Ujung Pandang, dengan metode perlombaan *Capture The Flag* (CTF)-Jeopardy pada hari Kamis, tanggal 10 September 2026. Berikut adalah ketentuan finalis untuk kategori Keamanan Siber:
 1. Metode CTF-Jeopardy dilaksanakan pada:
Hari/tanggal: Kamis, 10 September 2026
Waktu: 09.00 – 16.00 WITA
Lokasi: Ballroom Hotel Dalton Makassar
 2. Menghadiri registrasi dan *briefing* yang akan dilakukan pada tanggal 9 September 2026 pukul 14.00 WITA yang akan dihadiri oleh Peserta, Panitia, dan Tim Juri.
 3. Peserta wajib hadir lomba pada hari Kamis, tanggal 10 September 2026, dimana proses registrasi akan diadakan pada hari sebelumnya yaitu hari Rabu, 9 September 2026 dimulai pukul 14.00 WITA.
 4. Peserta diwajibkan membawa perangkat pribadi (laptop) dengan tersedia Ethernet Port.
 5. Akun (*username, password*) untuk masuk ke dalam platform Final akan diinformasikan melalui email ketua paling lambat H-3 sebelum Final.
 6. Gambaran umum mekanisme pelaksanaan lomba berupa CTF-Jeopardy: peserta diberikan sekumpulan soal yang berisi *flag* yang dikeluarkan secara bertahap. Peserta melakukan submisi *flag* pada platform yang telah disediakan.
 7. Penilaian ditentukan dari total nilai yang didapatkan masing-masing tim, serta konten *writeup*.
 8. *Scoreboard* dibekukan 60 menit sebelum kompetisi berakhir (masih bisa mengumpulkan flag/jawaban).



9. Setiap tim diwajibkan membuat serta mengumpulkan *writeup* dengan format nama file **KMIPNVIII-namatim.pdf** yang terdiri atas: nama soal, penjelasan mengenai langkah penyelesaian, serta *flag*.

10. Pengumpulan *writeup* selambat-lambatnya 1 jam setelah kompetisi berakhir (soal akan tetap dibuka sampai batas pengumpulan *writeup*) melalui tautan yang akan diinformasikan oleh tim panitia kepada peserta saat lomba berlangsung.

Note: Setiap tim wajib mengumpulkan writeup di akhir babak yang akan dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk skor yang diperoleh oleh tim tersebut. Ketepatan waktu pengumpulan writeup menjadi pertimbangan tambahan.

11. Keputusan juri dan panitia tidak dapat diganggu gugat.

- **Teknik Pelaksanaan CTF Jeopardy:**

1. Masing-masing tim diberikan akun yang dapat digunakan bersama untuk masuk ke platform Jeopardy. Peserta diberikan sekumpulan soal yang berisi flag yang dikeluarkan secara bertahap, yang terdiri atas kategori: *Web Exploitation*, *Reverse Engineering*, *Digital Forensic*, *Cryptography*, *Binary Exploitation*, dan *Misc*. Dimana masing-masing kategori terdiri atas 1 soal.
2. Peserta mengumpulkan flag pada platform yang telah disediakan.
3. Penilaian berdasarkan pengumpulan flag sesuai dengan soal yang telah dituntaskan.
4. Penilaian akhir berdasarkan total keseluruhan pengumpulan flag pada platform yang disediakan beserta penulisan *writeup* yang jelas.
5. Scoreboard akan dibekukan 60 menit sebelum waktu perlombaan selesai.
6. Pengumpulan *writeup* diwajibkan per tim paling lambat 1 jam setelah waktu perlombaan dinyatakan selesai.



- **Aturan Babak Final**

1. Selama kompetisi berlangsung peserta dilarang:
 - a. Melakukan DoS (*Denial of Service*) atau DDoS (*Distributed Denial of Service*) kepada sistem dalam bentuk apapun.
 - b. Bekerja sama dalam bentuk apapun dengan yang bukan termasuk peserta dalam tim yang bersangkutan.
 - c. Menyebabkan suatu kerugian atau gangguan dalam bentuk apapun terhadap peserta lain maupun panitia.
2. Tim yang terindikasi melakukan pelanggaran atau kecurangan akan diberikan sanksi (diskualifikasi atau pengurangan poin).

B. Bobot Penilaian

Penjelasan Model Lomba KMIPN VIII 2026 Kategori Keamanan Siber CTF-Jeopardy Babak Final:

Pada perlombaan CTF Jeopardy, tim akan diberikan akun yang dapat diakses secara bersamaan bagi masing-masing peserta dalam 1 tim. Selanjutnya peserta dapat mengakses platform yang telah disediakan beberapa soal dengan berbagai kategori yang terdiri atas: Web Exploitation, Reverse Engineering, Digital Forensic, Cryptography, Binary Exploitation, dan Miscellaneous, dengan tujuan untuk mencari, menemukan serta mengumpulkan *flag* yang disembunyikan di dalam sistem dan dengan Kemampuan dalam menyelesaikan studi kasus yang tersedia pada platform berdasarkan tingkat kesulitan yang berbeda serta berdasarkan kategori dengan bobot akhir 100%. Di akhir perlombaan, setiap tim wajib membuat *writeup* ataupun *Proof Of Concept* (POC) sebagai bukti penyelesaian soal dan kemudian mengirimkannya ke panitia melalui alamat yang disediakan pada saat lomba berlangsung. Setiap soal bernilai beberapa pointer gantung dari tingkat kesulitan soal tersebut. Metode penilaian CTF model Jeopardy ini didapat dari banyaknya jumlah poin yang dapat dikumpulkan masing-masing peserta/tim serta kejelasan konten dari penulisan *writeup* yang baik.



C. Rundown Kegiatan

Rangkaian kegiatan finalis kategori Keamanan Siber

Hari, Tanggal	Waktu (WITA)	Kegiatan	Uraian
Rabu, 9 September 2026	14.00 – 15.00	Registrasi ulang & pengecekan perangkat (laptop + ethernet port)	Pembukaan dan pengarahan kembali mengenai tertib lomba dan <i>Technical Meeting</i> , hal apa saja yang harus dilakukan oleh peserta, hal yang diperbolehkan maupun yang dilarang sebelum lomba dimulai/lomba sedang berlangsung oleh komunikator. Serta foto bersama peserta finalis tim.
	15.00 – 15.30	Briefing dan pengarahan teknis CTF Jeopardy oleh Juri	
Kamis, 10 September 2026	09.00 – 12.00	CTF Jeopardy – Sesi 1	Pada pelaksanaan lomba, peserta sudah diperbolehkan mengakses soal berdasarkan platform yang telah disediakan. Nilai dari setiap flag yang berhasil didapatkan akan dihitung secara otomatis oleh sistem dan ditampilkan melalui <i>scoreboard</i> .
	12.00 – 13.00	ISHOMA	Tidak ada aktivitas lomba
	13.00 – 15.30	CTF Jeopardy – Sesi 2	Peserta melanjutkan lomba
	15.30 – 16.30	Pembekuan <i>Scoreboard</i> dan Pengumpulan <i>Writeup</i>	Panitia membekukan scoreboard 60 menit sebelum waktu perlombaan selesai. Penutupan lomba dengan menghentikan seluruh aktivitas sementara. Setelah itu peserta dapat melanjutkan kembali aktivitasnya dalam menyusun <i>writeup</i> .
	16.30 – 17.30	Tahap Penjurian (Juri memeriksa <i>writeup</i> & validasi flag)	Juri memeriksa <i>writeup</i> dan memvalidasi <i>flag</i> dari masing-masing peserta. Hasil pemeriksaan akan dimasukkan sebagai nilai pendukung dalam menentukan pemenang lomba.